

ΚΟΤΕΣ 7029

Διασκεδαστικό παιχνίδι “μπλόφας” για 2-4 παίκτες από 6 χρονών.

Περιεχόμενο: 8 κάρτες με κότες (2 x 4 χρώματα, κόκκινο, μπλε, κίτρινο, πράσινο), 2 κάρτες ομελέτας, 2 κάρτες με κοτοπουλάκι, 40 κάρτες με χρωματιστά αβγά (10 σε κάθε χρώμα και από αυτές 5 με ένα αβγό και 5 με 2 αβγά).

Σκοπός του παιχνιδιού: Να είσαι ο παίκτης/τρια που θα έχει μαζέψει τις περισσότερες κάρτες με τα αβγά του χρώματος σου, κάτω από την κάρτα της κότα σου, ξεγελώντας τους αντίπαλούς σου.

Προετοιμασία: Τοποθετείτε πάνω στο τραπέζι 4 κάρτες με κότες, ανοιχτές (1 σε κάθε χρώμα). Ανακατώνετε τις υπόλοιπες 4 κάρτες με κότες, και τις μοιράζετε κλειστές στους παίκτες. Κάθε παίκτης κρατάει την κάρτα του, κλειστή, μπροστά του, έτσι ώστε μόνο ο ίδιος να ξέρει το χρώμα της κότας του.

Ανακατώνετε καλά, στην συνέχεια τις υπόλοιπες 40 κάρτες αβγών μαζί με τις κάρτες ομελέτας και τις κάρτες κοτοπουλάκι και τις βάζετε σε σωρό, κλειστές, στο κέντρο του τραπεζιού.

Τρόπος παιχνιδιού: Ο παίκτης που έφαγε πιο πρόσφατα ομελέτα, αρχίζει το παιχνίδι. Τραβάει την πάνω κάρτα από τον σωρό με τις κάρτες των αβγών, έτσι ώστε να την δει μόνο ο ίδιος, και στην συνέχεια είναι υποχρεωμένος να ανακοινώσει **το χρώμα** του αβγού/ών της κάρτας που τράβηξε και να την τοποθετήσει κλειστή κάτω από την κάρτα της κότας του αντίστοιχου χρώματος (με αυτό που ανακοίνωσε).

Μπλόφα: Ο παίκτης μπορεί να ανακοινώσει διαφορετικό χρώμα από το πραγματικό χρώμα του αβγού/ών που τράβηξε και να βάλει την κάρτα κάτω από την κότα του ίδιου χρώματος με αυτό που ανακοίνωσε! Αυτό συνήθως συμβαίνει, όταν κάποιος παίκτης τραβήξει κάρτες με αυγά, που δεν έχουν το ίδιο χρώμα με την κότα του και θέλει να τα μπερδέψει με τις κότες των αντιπάλων ώστε να μην ωφεληθεί κανείς από τα αυγά που τράβηξε.

Προσοχή: Πρέπει όμως να το κάνει με απόλυτα φυσικό τρόπο ώστε οι υπόλοιποι παίκτες να μην υποψιαστούν ότι λέει ψέματα, ότι δηλαδή **“μπλοφάρει”**.

Αν ωστόσο κάποιος παίκτης το υποψιαστεί, φωνάζει τότε **“μπλόφα”** και τον σταματάει, για να ελέγξουν αν την κάρτα την τοποθέτησε κάτω από την σωστή κότα (δηλ. αν έβαλε τα κίτρινα αυγά κάτω από την κίτρινη κότα και όχι κάτω από την πράσινη ή την κόκκινη ή την μπλε)

Αν ο παίκτης (που τοποθέτησε την κάρτα), είπε αλήθεια, τότε ο συμπαίκτης του, που τον κατηγορήσε άδικα για «μπλόφα», παίρνει την κάρτα και την κρατάει σαν «τιμωρία», ανοιχτή, μπροστά του.

Αν ο παίκτης είπε ψέματα, τότε παίρνει πίσω την κάρτα και την κρατάει αυτός σαν «τιμωρία», ανοιχτή, μπροστά του.

Η σειρά περνάει στον επόμενο παίκτη και ακολουθεί την φορά των δεικτών του ρολογιού.

Κάρτα ομελέτας: Αν κάποιος παίκτης τραβήξει μία από τις κάρτες με την ομελέτα, που σημαίνει ότι ήταν απρόσεκτος και έσπασε ένα αβγό, βγάζει την κάρτα από το παιχνίδι και στην συνέχεια τραβάει μία άλλη κάρτα, την δείχνει σε όλους τους παίκτες, και την τοποθετεί υποχρεωτικά κάτω από την κότα του

αντίστοιχου χρώματος.

Κάρτα με κοτοπουλάκι: Η κότα σας γέννησε ένα κοτοπουλάκι. Αν κάποιος παίκτης τραβήξει μία από τις κάρτες με το κοτοπουλάκι την βγάξετε από το παιχνίδι και τραβάτε μία άλλη κάρτα, χωρίς να την δουν οι συμπαίκτες σας, και την τοποθετείτε κάτω από όποια κότα θέλετε. Οι υπόλοιποι δεν έχουν το δικαίωμα να σας σταματήσουν λέγοντας “μπλόφα”.

Τέλος του παιχνιδιού: Όταν οι κάρτες των αβγών τελειώσουν, κάθε παίκτης φανερώνει το χρώμα της κότας του και παίρνει τις κάρτες που βρίσκονται κάτω από την κότα του χρώματος του και μετράει πόσα αβγά του δικού του χρώματος, υπάρχουν σε αυτές τις κάρτες. Από αυτό το σύνολο αυτό, αφαιρεί το σύνολο των αβγών, των καρτών του “τιμωρίας”.

Νικητής: είναι ο παίκτης με τα περισσότερα αβγά.