

Λέξεις 7022

Για 2-6 παίκτες από 7 – 99 χρονών

Σκοπός του παιχνιδιού:

Ο κάθε παίκτης—τρια προσπαθεί να μαζέψει τους περισσότερους πόντους σχηματίζοντας λέξεις χρησιμοποιώντας τις κάρτες με τα γράμματα που έχουν ανοίξει επάνω στο τραπέζι. Η κάθε κάρτα αξίζει ένα πόντο.

Προετοιμασία:

1. Γράψτε τα ονόματα των παικτών-τριων σε ένα κομμάτι χαρτί για τη βαθμολογία.
2. Επιλέξτε έναν παίκτη-τρια που θα είναι ο πρώτος-η, που θα μοιράζει τις κάρτες. Όλοι οι παίκτες-τριες θα μοιράσουν κάρτες με γράμματα για ένα γύρο, οπότε η επιλογή του ποιος θα μοιράσει πρώτος-η δεν είναι σημαντική. Οι παίκτες-τριες που ασχολούνται με το μοίρασμα των καρτών επιτρέπεται να παίζουν και να κερδίζουν πόντους ενώ μοιράζουν. Ένα παιχνίδι αποτελείται από πολλούς γύρους όσοι είναι και οι παίκτες-τριες που συμμετέχουν.
1. Αφού λοιπόν ανακατευτούν οι κάρτες με τα γράμματα, ο παίκτης-τρια που μοιράζει, τις τοποθετεί **ανοικτές** μία μία κάθε φορά στο κέντρο του τραπεζιού.
2. Καθώς τις τοποθετεί, όλοι οι παίκτες-τριες αναζητούν λέξεις ανάμεσα στις **κάρτες γραμμάτων** στο τραπέζι. Όταν ένας παίκτης-τρια βρει μια λέξη, χρησιμοποιώντας τουλάχιστον τρεις κάρτες (γράμματα), φωνάζει τη λέξη.
3. Ο παίκτης-τρια που μοιράζει όταν ακούσει την λέξη, σταματάει το μοίρασμα για να ελέγξει τη λέξη.
 - Αν η λέξη είναι σωστή, ο παίκτης-τρια που την φώναξε, κερδίζει τις κάρτες με τα γράμματα που χρησιμοποιούνται για το γράψιμο της λέξης και τις τοποθετεί μπροστά του.
 - Εάν η λέξη δεν είναι σωστή, ο παίκτης που την φώναξε δεν κερδίζει τις κάρτες και όλοι οι άλλοι παίκτες-τριες κερδίζουν από μία κάρτα από αυτές που ήδη βρίσκονται ανοικτές στο τραπέζι. Εάν δεν υπάρχουν αρκετές κάρτες στο τραπέζι, ο παίκτης-τρια που μοιράζει, τους δίνει μία από αυτές που έχει που έχει στα χέρια.
4. Το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρι να μοιραστούν όλες οι κάρτες. Αυτό είναι το τέλος ενός γύρου.
5. Οι παίκτες-τριες παίρνουν από ένα πόντο για κάθε κάρτα που έχουν κερδίσει. Ο παίκτης-τρια που μοίραζε καταγράφει τους πόντους των παικτών στο χαρτί, μαζεύει όλες τις κάρτες και τις δίνει όπως και το χαρτί με τις βαθμολογίες, στον επόμενο παίκτη-τρια στα αριστερά για να συνεχίσει το μοίρασμα.
6. Το παιχνίδι συνεχίζεται ακολουθώντας τα βήματα 1-5 έως ότου όλοι οι παίκτες-τριες να έχουν μοιράσει κάρτες σε ένα γύρο.

Νικητής-τρια:

Νικητής-τρια είναι ο παίκτης-τρια που έχει μαζέψει τους περισσότερους πόντους σε όλους τους γύρους.

Σημειώσεις:

1. Η τοποθέτηση των καρτών επάνω στο τραπέζι και η ταχύτητα με την οποία μοιράζονται οι κάρτες, αφήνονται στην κρίση του παίκτη-τρια που μοιράζει κάθε φορά.
2. Εάν περισσότεροι από ένας παίκτης-τρια φωνάξουν ταυτόχρονα μια λέξη, εναπόκειται σε αυτόν-η που μοιράζει να ξεκαθαρίσει ποιανού-ης την φωνή άκουσε πρώτη.
3. Εάν οι τελευταίες κάρτες στο τραπέζι δεν μπορούν να χρησιμοποιηθούν για να σχηματίσουν μια λέξη, δεν περιλαμβάνονται στο σκορ.

Παραλλαγές

- Ο απαιτούμενος αριθμός καρτών μπορεί να συνδυαστεί με το επίπεδο ικανοτήτων των παικτών-τριων. Για παράδειγμα, μπορεί να συμφωνηθεί για ένα άπειρο παίκτη στο να μπορεί να χρησιμοποιήσει από δύο ή περισσότερες κάρτες με γράμματα για να σχηματίσει λέξεις, ενώ στο ίδιο παιχνίδι για ένα πιο έμπειρο παίκτη για να σχηματίσει λέξεις, να απαιτείται η χρησιμοποίηση τεσσάρων ή περισσότερων καρτών.
- Οι παίκτες-τριες μπορούν αν θέλουν να αποκλείσουν από το παιχνίδι, τον παίκτη-τρια που μοιράζει. Όταν ένας παίκτης-τρια ασχολείται με το μοίρασμα των καρτών, αυτός ή αυτή δεν θα φωνάζει λέξεις. Αυτό θα του/της επιτρέπει στο να εστιάσει στην τοποθέτηση των καρτών και στην ακρόαση των απαντήσεων των άλλων παικτών-τριων. Δεδομένου ότι κάθε παίκτης-τρια παίρνει τη σειρά του στο μοίρασμα, η βαθμολογία θα παραμείνει η ίδια

Χρήσιμα:

- Οι λέξεις μπορούν να σχηματιστούν, χρησιμοποιώντας τις κάρτες γραμμάτων με οποιαδήποτε σειρά, ανεξάρτητα από την τοποθεσία τους στο τραπέζι.
- Επιτρέπεται οποιαδήποτε λέξη που υπάρχει σε ένα τυπικό λεξικό της ελληνικής γλώσσας, εκτός από τις λέξεις που είναι συντομευμένες ή απαιτούν απόστροφους ή παύλες.
- Οι κάρτες με το **ερωτηματικό** μπορεί να χρησιμοποιηθούν στη θέση οποιουδήποτε γράμματος, σε οποιαδήποτε θέση σε μια λέξη